

Κυνήγι Κρυμμένου Θησαυρού Για τον Μακεδονικό Αγώνα(1904-1908)

Το 2025 σηματοδοτεί τα 121 χρόνια από την έναρξη του Μακεδονικού Αγώνα.

Ένα διαφορετικό μάθημα θα διδαχτούμε σήμερα...Για να τιμήσουμε τη μνήμη των ηρώων που πάλεψαν με θυσίες και αυταπάρνηση, θα ζήσουμε σήμερα μια περιπέτεια! Σας προσκαλούμε σε ένα κυνήγι θησαυρού, όπου στοιχεία, γεγονότα και πρόσωπα της εποχής μετατρέπονται σε γρίφους και μυστικά.

Ο θησαυρός που αναζητάτε δεν είναι χρυσός, αλλά η γνώση και η μνήμη της δοξασμένης ιστορίας μας.

Έχετε το θάρρος να ακολουθήσετε τα ίχνη της;

Μέσα από 5 σταθμούς θα φτάσετε στον κρυμμένο θησαυρό, θα κατακτήσετε κάτι από την μεγάλη ιστορία της πατρίδας μας.

Οδηγίες: Το παιχνίδι περιλαμβάνει **6 σταθμούς**. Η κάθε ομάδα (από 2 μέχρι 4 μπορούμε να έχουμε, ανάλογα με τον αριθμό των παιδιών) θα έχει έναν χάρτη πορείας (εικόνα), και θα ξεκινά από τον **1,2,3,4,5** σταθμό (η πρώτη από τον 1, η δεύτερη από τον 2 κτλ) και θα πηγαίνει κυκλικά μέχρι τον 4^ο σταθμό, με τελικό προορισμό όλων τον σταθμό 5, που είναι ο σταθμός πριν τον θησαυρό. Από κάθε σταθμό παίρνουν έναν κλειστό φάκελο που θα τον χρησιμοποιήσουν και θα τον ανοίξουν στον σταθμό 5.

Κάθε σταθμός είναι σχεδιασμένος για 10-12 λεπτά και μπορεί να λειτουργήσει με 20 μαθητές ανά ομάδα. Κερδίζει η ομάδα που θα φτάσει στον 5^ο σταθμό και εκεί θα συμπληρώσει ΠΡΩΤΗ ΚΑΙ ΘΑ ΦΩΝΑΞΕΙ ΤΟΝ ΜΥΣΤΙΚΟ ΚΩΔΙΚΟ-ΦΡΑΣΗ με στοιχεία(φάκελοι) από όλους τους σταθμούς! Ο θησαυρός θα είναι στον τελικό σταθμό, 6^ο, για την πρώτη ομάδα(κέρασμα και κάποιο δωράκι) και ενθύμια συμμετοχής (αυτοκόλλητο) για όλα τα παιδιά που θα τερματίσουν.

Αν κάποια ομάδα τελειώσει νωρίτερα από τα 12 λεπτά που προβλέπονται απαντάει σε ερωτήσεις που της γίνονται στον σταθμό και συγκεντρώνει για κάθε σωστή απάντηση 1 πόντο. Οι επιπλέον πόντοι βραβεύονται στο τέλος του παιχνιδιού.

ΕΓΓΡΑΦΟ: Επιπλέον ερωτήσεις pdf

Προϋπόθεση είναι οι μαθητές να παρακολουθήσουν ένα βίντεο για τον Μακεδονικό Αγώνα, προκειμένου να έχουν κάποιες βασικές γνώσεις για το παιχνίδι.

https://www.youtube.com/watch?v=4H_ysraNI5Y

Αμέσως μετά ξεκινά το παιχνίδι στην αυλή ή σε άλλο χώρο του σχολείου.

Σταθμός 1 – Παζλ ηρώων του Αγώνα - 4 Παζλ για υποομάδες

- 4 διαφορετικά παζλ.

Εκτύπωσε τις φωτογραφίες σε Α4 και κόψε τις σε κομμάτια. **(ΣΤΑΘΜΟΣ 1, PDF)**

ΜΟΛΙΣ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΟΥΝ ΠΑΙΡΝΟΥΝ από τον υπεύθυνο του σταθμού ΤΗ ΛΕΞΗ ΖΗΤΩ (ΣΕ ΚΛΕΙΣΤΟ ΦΑΚΕΛΟ)

Σταθμός 2 – Αντιστοίχιση (12 ερωτήσεις) + Επιπλέον Quiz

Δώσε σε κάθε υποομάδα τον ίδιο πίνακα για αντιστοίχιση. **(ΣΤΑΘΜΟΣ 2, PDF)**

Κάθε υποομάδα εργάζεται παράλληλα.

Στο τέλος, απαντάνε και σε 3 επιπλέον ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής.
(ΑΠΑΝΤΗΣΕΙΣ: Β,Α,Α)

ΛΥΣΕΙΣ ΣΤΟ Σταθμός 2α, pdf

ΜΟΛΙΣ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΟΥΝ ΠΑΙΡΝΟΥΝ από τον υπεύθυνο του σταθμού ΤΗ ΛΕΞΗ ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ(ΣΕ ΚΛΕΙΣΤΟ ΦΑΚΕΛΟ)

Σταθμός 3 – Memory με εικόνες και λεζάντες

(Μεγάλο σετ, 17 ζευγάρια)

Εκτύπωσε σε Α4 τις 17 εικόνες

+ τις 17 αντίστοιχες λεζάντες **(ΣΤΑΘΜΟΣ 3, PDF)**

Τα παιδιά μοιράζονται σε 2 υποομάδες ώστε όλοι να παίζουν.

Κάθε υποομάδα εργάζεται σε έναν μεγάλο χώρο ή στο φουαγιέ του σχολείου.

ΜΟΛΙΣ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΟΥΝ ΠΑΙΡΝΟΥΝ από τον υπεύθυνο του σταθμού ΤΗ ΛΕΞΗ Η (ΣΕ ΚΛΕΙΣΤΟ ΦΑΚΕΛΟ)

Σταθμός 4 – Χάρτης

Δώστε έναν μεγάλο χάρτη της Μακεδονίας και κάρτες με ονόματα πόλεων
(ΣΤΑΘΜΟΣ 4, PDF)

Κάθε κάρτα έχει γρίφο/ένδειξη.

Οι υποομάδες τοποθετούν τις κάρτες στο χάρτη στο σωστό σημείο.

Τοποθεσίες (9): Καστοριά, Φλώρινα, Πέλλα, Έδεσσα, Κοζάνη, Σέρρες, Γρεβενά, Θεσσαλονίκη, Κιλκίς.

Κάρτες-γρίφοι (κόψε κάθε γραμμή σε ξεχωριστή κάρτα)

- 1) Στρατηγική πόλη κοντά στα βόρεια σύνορα. (Κιλκίς)
- 2) Γνωστή πόλη, ένα από τα κέντρα του Μακεδονικού αγώνα. (Καστοριά)
- 3) Πόλη με έντονη δράση ανταρτών στα βουνά δυτικά. (Φλώρινα)
- 4) Αρχαία πρωτεύουσα, κοντά σε μνημεία του Μεγάλου Αλεξάνδρου. (Πέλλα)
- 5) Πόλη με γραφικούς καταρράκτες και σημαντική στρατηγική θέση. (Έδεσσα)
- 6) Έδρα διοικητικών δράσεων στην ευρύτερη περιοχή της Δυτικής Μακεδονίας. (Κοζάνη)
- 7) Πόλη με ιστορική σημασία στην Ανατολική Μακεδονία. (Σέρρες)
- 8) Ορεινή περιοχή με κρυψώνες. (Γρεβενά)
- 9) Το σημαντικό λιμάνι και αστικό κέντρο της περιοχής. (Θεσσαλονίκη)

ΜΟΛΙΣ ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΟΥΝ ΠΑΙΡΝΟΥΝ από τον υπεύθυνο του σταθμού ΤΗ ΛΕΞΗ ΜΑΣ (ΣΕ ΚΛΕΙΣΤΟ ΦΑΚΕΛΟ)

Επιπλέον: Δώστε 5 'παγίδες' (λανθασμένες κάρτες) για να δυσκολέψετε τις ομάδες.

Σταθμός 5 – Αποκάλυψη Μηνύματος με UV στυλό

Στον Σταθμό 5 **ΟΛΕΣ ΟΙ ΟΜΑΔΕΣ** ταυτόχρονα παραλαμβάνουν ένα **χαρτί με 4 γρίφους**.

Κάθε γρίφος συνδέεται με έναν προηγούμενο σταθμό και δίνει μια **λέξη-κλειδί**. Όταν ενωθούν, σχηματίζουν τη φράση: **ΖΗΤΩ Η ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ ΜΑΣ** και την φωνάζουν δυνατά.



Σταθμός 5 – UV Μηνύματα

ΕΚΤΥΠΩΝΩ ΣΤΑΘΜΟΣ 5- PDF

ΚΑΙ ΓΡΑΦΩ ΜΕ ΣΤΥΛΟ ΤΙΣ ΚΟΚΚΙΝΕΣ ΛΕΞΕΙΣ.

Κάθε μήνυμα έχει μια ερώτηση. Τα παιδιά διαβάζουν το μήνυμα με τον φακό . Η λέξη κλειδί είναι γραμμένη με υν στυλό. Πρέπει να ανοίξουν για κάθε γρίφο τον αντίστοιχο φάκελο του σταθμού.

Μηνύματα:

- Ερώτηση: Σε ποιο σταθμό φανερώθηκαν **4** ήρωες; (σταθμός 1)
Απάντηση: **Στον 1ο**: ΑΝΟΙΓΟΥΝ ΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΜΕ το γράμμα **ΖΗΤΩ**
- Σε ποιο σταθμό γνώρισες **πόλεις** της Μακεδονίας;
Απάντηση: **Στον 3ο**: ΑΝΟΙΓΟΥΝ ΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΜΕ τη λέξη **Η**
- Ερώτηση: Σε ποιο σταθμό έμαθες για τα **μυστικά** γράμματα; (σταθμός 2)
Απάντηση: **Στον 2ο** : ΑΝΟΙΓΟΥΝ ΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΜΕ τη λέξη **ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ**.
- Σε ποιο σταθμό είχες **χάρτη** της Μακεδονίας ;
Απάντηση: **Στον 4ο**: ΑΝΟΙΓΟΥΝ ΤΟΝ ΦΑΚΕΛΟ ΜΕ τη λέξη **ΜΑΣ**

Οι ομάδες ενώνουν τις λέξεις:

- ΖΗΤΩ (1ος σταθμός)
- Η (3ος)
- ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ (2ος)
- ΜΑΣ (4ος)

Και σχηματίζουν και φωνάζουν δυνατά τη φράση: **«ΖΗΤΩ Η ΜΑΚΕΔΟΝΙΑ ΜΑΣ»**

Σταθμός 6- Τελικός Θησαυρός

Ο θησαυρός θα δοθεί από τον υπεύθυνο του σταθμού για την ομάδα που θα φωνάξει πρώτη το σύνθημα.

Μέσα έχετε ένα συμβολικό έπαθλο και κέρασμα.

Πρόταση για τελικό έπαθλο: **κονκάρδες, σελιδοδείκτες με ήρωες, μικρά βιβλιάρια, γλυκίσματα.**

Επιπλέον Σταθμός Ηρώων (ΑΝ ΕΧΕΤΕ ΠΟΛΛΑ ΠΑΙΔΙΑ)

Μπορεί να γίνει ο σταθμός αυτός αντί για άλλο στολισμό του σχολείου. Ίσως θα μπορούσε να γίνει πριν την εκκίνηση του παιχνιδιού.

- Εκτύπωση εικόνων ηρώων με σύντομες βιογραφίες, που μπορείτε να βρείτε στο βιβλίο:

<https://www.apolytrosis-books.gr/product/oi-iroes-mas-mikroi-dimioyrgoi-d/>